

Arbeitsblatt 1 „Civilization VI: Gathering Storm“

A1: Ursachenforschung: Ursachen des Klimawandels in „Civilization VI“

1) Sammle auf einer Liste Ursachen für den Klimawandel im Spiel, die daraus abgeleiteten Folgen und Beeinflussungsmöglichkeiten durch den*die Spieler*in.

Ursachen für den Klimawandel	Folgen	Möglichkeiten der Beeinflussung

A2: Kampf gegen den Klimawandel

1) Welche Mittel stehen im Spiel zur Verfügung, um den Klimawandel zu bekämpfen? Schreibe vier davon auf.

2) Klassifiziere deine Maßnahmen in eine der folgenden Kategorien (politisch, technisch, sozial) und begründe diese Wahl kurz.

3) Welche Maßnahmen werden in der Realität umgesetzt? Was spricht für und was gegen sie?

Nr.	Klassifikation (technisch, sozial, politisch etc.)	Werden bzw. wie werden diese Maßnahmen in der Realität umgesetzt, was spricht für bzw. gegen diese?
1.		
2.		
3.		
4.		

Arbeitsblatt 2 „Civilization VI: Gathering Storm“

A3: Wie der Klimawandel Länder unterschiedlich beeinflusst

Diskutiert in einer Kleingruppe folgende Fragen:

- Wen trifft es in der Realität am meisten?
- Wie unterscheiden sich die Auswirkungen in verschiedenen Ländern?
- Gibt es Gewinner*innen und Verlierer*innen beim Klimawandel?

A4: Maßnahmen gegen den Klimawandel

Im Spiel gibt es den Weltkongress, welcher Maßnahmen gegen den Klimawandel beschließen kann. Welche Aktionen hat die UN bisher gesetzt und welche Maßnahmen sollte sie eurer Meinung nach noch treffen? Recherchiert außerdem noch Möglichkeiten, was jede*jeder persönlich tun kann.

Was kann die UN dagegen tun?	Was kann ich persönlich dagegen tun?

A5: Mindmap als Vorbereitung für Schreibauftrag

Verwendet ein Mindmap-Tool (Popplet, XMind etc.), teilt euch die bereits erarbeitete Information auf und strukturiert sie kollaborativ durch eine Mindmap.

A6: Brief

Schreibe einen Brief an die Entwickler*innen. Verwende dabei die zuvor erstellte Mindmap zur Strukturierung. Orientiere dich dabei an folgenden Operatoren:

- a) Nenne die zentralen Spielmechaniken in „Civ VI“, die den Klimawandel betreffen. Spezialisier dich auf eine bestimmte Umweltmechanik (Energieverbrauch, CO₂-Ausstoß etc.) und recherchiere, welche realen Maßnahmen Länder setzen, um genau diese zu verhindern oder zu minimieren.
- b) Computerspiele können einen Bewusstseinswandel auslösen: Entwirf Vorschläge, wie man das Spiel so verbessern könnte, dass es im Bereich der Umweltbildung zum Einsatz kommen könnte.

A7: Austausch

Vergleiche deine Verbesserungsvorschläge oder deine recherchierten Maßnahmen aus dem Brief mit jenen der anderen Schülern*innen.